

## **Preguntas Frecuentes del Usuario**

### **¿Quién es elegible para competir en juegos de QUIZ1000?**

Nuestros juegos están dirigidos a adultos humanos mayores de 18 años con un teléfono móvil y un correo electrónico vigente. Consulta los términos completos de elegibilidad en la Sección 1.3 de nuestros términos aquí: [Términos y Condiciones del Servicio para Usuarios](#).

### **¿Qué hace que QUIZ1000 sea legal?**

Todos los juegos con competencias con dinero en efectivo han sido sometidos a pruebas patentadas para verificar que sean lo más justos y basados en habilidad posible.

### **¿Dónde están disponibles los torneos con dinero en efectivo de QUIZ1000?**

QUIZ1000 utiliza GPS para ubicar tu dispositivo móvil y confirmar que te encuentras en un lugar donde los torneos con dinero en efectivo están permitidos. Actualmente, los torneos con dinero en efectivo están deshabilitados en ciertos países y en algunos estados de EE. UU. (AR, CT, DE, LA y SD) para cumplir con las regulaciones locales.

### **¿Cuál es la diferencia entre juegos de habilidad y juegos de azar?**

En una competencia basada en habilidad, el resultado depende de las capacidades del jugador. El juego de azar implica elementos significativos de suerte y un mayor desempeño no suele estar correlacionado con jugar más veces.

### **¿Qué ocurre si los jugadores intentan jugar un juego de QUIZ1000 donde las competencias en efectivo no están habilitadas?**

En estados y países donde no están permitidas las competencias en efectivo, generalmente los jugadores pueden competir en torneos con moneda virtual.

### **¿Cómo sé que mi oponente es un rival justo?**

La principal característica de QUIZ1000 es que para participar es necesario contestar una pregunta matemática diseñadas en todos los casos con dos operaciones que consideran sumar, restar, dividir o multiplicar, conocimientos de índole universal que permiten la misma dificultad para todos los jugadores.

### **¿Cómo sé que cada juego es justo?**

Cada torneo está diseñado para colocar a cada jugador en las mismas circunstancias mediante la tecnología y los equipos de QUIZ1000, siempre que la respuesta del jugador dependa de su habilidad personal. Además, equipos de software y prevención de fraude monitorean el juego para evitar trampas y promover competencias justas.

---

## **Términos y Condiciones del Servicio para Usuarios**

¡Bienvenido a QUIZ1000! Esperamos que disfrutes formar parte de nuestra comunidad participando en desafíos y competencias de juegos en línea integrando los juegos con el SDK de QUIZ1000 (colectivamente, las “Competencias”).

USTED RECONOCE QUE SU CAPACIDAD PARA PARTICIPAR EN COMPETENCIAS Y UTILIZAR LOS SERVICIOS OFRECIDOS POR QUIZ1000 EN SU CARÁCTER DE PROVEEDOR DE LAS COMPETENCIAS.

AL REGISTRARSE PARA CREAR UNA CUENTA CON NOSOTROS (su “Cuenta”), UTILIZAR LOS SERVICIOS DE CUALQUIER MANERA, HACER CLIC EN “ACEPTO”, DESCARGAR CUALQUIER APLICACIÓN INTEGRADA CON EL SDK DE QUIZ1000 (“Software”), O REGISTRARSE O PARTICIPAR EN CUALQUIER COMPETENCIA, USTED:

(A) RECONOCE QUE HA LEÍDO ESTOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL SERVICIO Y TODAS LAS OBLIGACIONES Y REGLAS INCLUIDAS EN CADA COMPETENCIA (“Reglas”) (colectivamente, los “Términos”) EN SU TOTALIDAD  
(B) ACEPTA QUEDAR OBLIGADO POR LOS TÉRMINOS; Y  
(C) ESTÁ AUTORIZADO Y ES CAPAZ DE ACEPTAR ESTOS TÉRMINOS.

Si no desea quedar obligado por los Términos, no haga clic en “Acepto”, no se registre con QUIZ1000 y no utilice los Servicios. Si no acepta estos Términos, no podrá participar en Competencias ni utilizar su Cuenta.

---

### **1. TÉRMINOS GENERALES**

#### **1.1. ARBITRAJE**

EN LA MÁXIMA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY APLICABLE, CUALQUIER RECLAMACIÓN, DISPUTA O CONTROVERSIA DERIVADA DE ESTOS TÉRMINOS Y/O DEL SOFTWARE O SERVICIOS DEBERÁ RESOLVERSE MEDIANTE ARBITRAJE FINAL Y VINCULANTE, SEGÚN LO DESCRITO EN LA SECCIÓN 14. USTED RENUNCIA AL DERECHO DE LITIGAR ANTE UN JUEZ O JURADO.

#### **1.2. Cambios en los Términos**

Podemos modificar los Términos en cualquier momento. El uso continuo de los Servicios implica aceptación de los cambios. Es su responsabilidad revisar periódicamente los Términos.

### **1.3. Elegibilidad**

No puede modificar estos Términos salvo mediante documento escrito firmado por usted y QUIZ1000 (correo electrónico o firma electrónica no cuentan como “escrito”).

#### **1.3.1. Estados Unidos**

Para registrarse y participar debe:

- (a) ser persona física mayor de 18 años;
- (b) tener capacidad legal para contratar;
- (c) estar físicamente en EE. UU.;
- (d) estar en un estado donde la competencia esté permitida;
- (e) cumplir estos Términos.

Si no cumple, su Cuenta podrá suspenderse o cerrarse.

#### **1.3.2. Fuera de EE. UU.**

Debe:

- (a) ser mayor de 18 años;
  - (b) tener capacidad legal;
  - (c) estar en una jurisdicción donde la competencia esté permitida;
  - (d) cumplir estos Términos.
- 

### **1.4. Registro**

Debe proporcionar un correo válido y crear contraseña. Usted es responsable de mantenerla confidencial. Puede actualizar datos desde “Account Settings”. QUIZ1000 puede rechazar o cambiar su nombre de usuario.

### **1.5. Su Cuenta**

Solo usted puede usar su Cuenta y recibir premios (“Ganancias”). No son transferibles. Debe notificar cualquier uso no autorizado.

### **1.6. Datos de Ubicación**

Se recopila información de ubicación desde su dispositivo. Puede desactivarla en la configuración del teléfono.

### **1.7. Comunicaciones**

Podremos enviarle mensajes, correos y promociones. Puede darse de baja de correos de marketing, pero seguirá recibiendo comunicaciones relacionadas con su cuenta.

---

## **Programa de Mensajes de Texto (Texting Program)**

- Debe aceptar expresamente participar.
  - Puede recibir mensajes automáticos recurrentes.
  - Aplican tarifas de datos y mensajes.
  - Para cancelar, responda “STOP”, “QUIT”, “END”, “CANCEL” o “UNSUBSCRIBE”.
  - También puede cancelar enviando correo a support@QUIZ1000.llc.
  - Si cambia de número y no notifica, será responsable de los costos derivados.
  - El programa se ofrece “tal cual” y puede no estar disponible siempre.
  - Solo para mayores de 18 años.
- 

### **1.8. Política para Empleados**

Empleados pueden usar el servicio para pruebas, pero no retirar dinero.

---

## **2. SERVICIOS Y SOFTWARE**

### **2.1. Los Servicios**

Podemos modificar, suspender o terminar el acceso sin previo aviso. Si se violan los Términos, la Cuenta puede cerrarse y las Ganancias pueden perderse.

### **2.2. Software**

Para participar puede ser necesario descargar aplicaciones móviles de desarrolladores terceros que integren el SDK de QUIZ1000 (“Software”). Sin descargarlo no podrá participar.

### **2.3. Acceso remoto y actualizaciones**

Nosotros y/o nuestros desarrolladores podemos ofrecer soporte técnico para el Software ocasionalmente y a nuestra discreción. Dicho soporte puede requerir que accedamos remotamente al dispositivo donde esté instalado el Software (“Dispositivo”). Asimismo, cuando nuestros desarrolladores actualicen el Software o implementen parches, actualizaciones o modificaciones al SDK de QUIZ1000 integrado en el Software, podremos hacerlo mediante acceso remoto a su Dispositivo sin su conocimiento. Usted consiente estas actividades.

Reconoce que, si no podemos acceder remotamente a su Dispositivo, el Software podría dejar de funcionar y esto podría impedirle participar en Competencias o recibir Servicios. El acceso se limitará únicamente a:

- (i) brindar soporte,
  - (ii) actualizar el Software, o
  - (iii) determinar su ubicación para fines regulatorios de juegos de habilidad, todo ello conforme a nuestra Política de Privacidad.
- 

## **2.4. Versiones Beta**

Cualquier Servicio identificado como versión “beta” puede contener más o menos funciones que la versión final. Nos reservamos el derecho de no lanzar una versión final o modificar características, especificaciones, capacidades, funciones, términos de licencia o fechas de disponibilidad. Los Servicios Beta pueden no ser adecuados para uso productivo y pueden contener errores.

---

## **2.5. Sitios de terceros**

Puede acceder a sitios o servicios de terceros a través del Software o los Servicios. No somos responsables del contenido o funcionamiento de dichos terceros. El uso de estos puede estar sujeto a sus propios términos y condiciones.

---

## **3. CUMPLIMIENTO DE LAS LEYES**

### **3.1. Estados/Países prohibidos en EE.UU.**

Las leyes sobre sorteos, concursos y torneos con cuotas y/o premios (“Leyes de Juego”) regulan su participación. Estas leyes varían por estado, país o jurisdicción.

El Software NO permite Competencias con dinero en efectivo en jurisdicciones donde estén prohibidas (“Jurisdicción Prohibida”).

En EE.UU., las jurisdicciones prohibidas incluyen:

Arkansas, Connecticut, Delaware, Louisiana y Dakota del Sur.

Para juegos de cartas: Maine e Indiana.

Para Dominoes Gold: Nueva Jersey.

Es su responsabilidad verificar si se encuentra en una jurisdicción prohibida. Podemos monitorear su ubicación y bloquear el acceso si corresponde. Cada vez que participe en una Competencia con dinero en efectivo, deberá confirmar con precisión su ubicación.

---

### **3.2. Leyes adicionales**

Además de las Leyes de Juego, usted debe cumplir con todas las leyes municipales, estatales y federales aplicables, incluidas las leyes de exportación de EE.UU.

LOS SERVICIOS Y COMPETENCIAS SON NULOS DONDE ESTÉN PROHIBIDOS.

Participa bajo su propio riesgo y acepta no responsabilizarnos si la ley restringe su acceso.

---

### **3.3. Exención legal**

NO GARANTIZAMOS que su participación en Competencias sea legal en su jurisdicción. Nadie afiliado a nosotros tiene autoridad para garantizarlo.

---

## **4. SUS DECLARACIONES Y GARANTÍAS**

Usted declara que:

1. Tiene capacidad legal para aceptar estos Términos.
2. Cumplirá con ellos.
3. La información proporcionada es completa y veraz.

Proporcionar información falsa puede resultar en terminación inmediata de la Cuenta y pérdida de Ganancias.

---

## **5. INDEMNIZACIÓN**

Usted nos indemnizará (incluyendo directores, empleados y agentes) frente a cualquier reclamación derivada de:

- (i) incumplimiento de los Términos;
- (ii) uso de su Cuenta;
- (iii) violación de leyes;
- (iv) negligencia o mala conducta.

También deberá asumir costos legales razonables si se le solicita defendernos.

---

## **6. PRIVACIDAD**

### **6.1. Política de Privacidad**

La Política de Privacidad forma parte integral de estos Términos. Recopilamos, almacenamos y utilizamos la información conforme a dicha política.

Podemos recopilar datos agregados y estadísticos de uso.

No divulgaremos información personal identificable sin su consentimiento salvo cuando:

1. Lo indiquen estos Términos;
2. Lo indique la Política de Privacidad;
3. Sea necesario para cumplir la ley o prevenir delitos.

---

### **6.2. Comunicaciones**

Podemos enviar correos, mensajes de texto o notificaciones sobre Competencias, promociones o cambios de políticas.

Si opta por no recibir comunicaciones, podría perder acceso a Competencias o Servicios.

---

### **6.3. Información del Dispositivo**

Podemos recopilar datos técnicos del Dispositivo (perfil de hardware, conexión, etc.) para operar el Servicio.

---

### **6.4. Advertencia**

Las transmisiones por internet no son completamente seguras. No comparta información sensible en foros públicos.

---

### **6.5. Actividades promocionales**

Podemos mostrar públicamente su nombre de usuario y resultados. También podemos usar su nombre, imagen o voz con fines promocionales sin compensación. No venderemos su información personal sin consentimiento escrito.

---

## **6.6. Diálogo de juego**

Podemos grabar o transmitir partidas o chats para verificación o promoción. No compartas datos personales en el chat. Puede grabar partidas para uso no comercial si cumple con los Términos.

---

## **6.7. Menores**

No se aceptará información de menores de 18 años.

---

## **7. POLÍTICA DE USO ACEPTABLE**

### **7.1. Conducta**

Debe comportarse legal y respetuosamente. Se prohíbe:

- Lenguaje obsceno o disfrazado.
  - Contenido ofensivo o violento.
  - Suplantar identidad.
  - Compartir datos personales.
  - Subir material protegido por derechos de autor.
  - Uso de código o programación en mensajes.
  - Uso de bots o automatización.
  - Fraude o estafas.
  - Uso comercial del Servicio.
- 

### **7.2. Contenido del Usuario**

No pre-aprobamos contenido publicado. Podemos eliminarlo o suspender acceso en cualquier momento. No debe publicar contenido ilegal, difamatorio, pornográfico o con virus.

---

### **7.3. Trampas, fraude y abuso**

Se prohíbe:

- Múltiples cuentas con los mismos datos.
- Uso de bots o software modificado.
- Colusión entre jugadores.
- Transferencia deliberada de dinero entre cuentas.

- Lavado de dinero.
- Acoso o fraude.

Las sanciones pueden incluir:

1. Cierre inmediato de la Cuenta.
2. Pérdida de Ganancias.
3. Recuperación de premios pagados.
4. Multa de hasta \$1,000 USD.

También podremos reportar actividades ilegales.

#### **7.4. Hacking, manipulación o acceso no autorizado**

Cualquier intento de obtener acceso no autorizado a sistemas o a la cuenta de otro usuario, interferir con el funcionamiento de los Servicios, el Software o el Sitio Web, o dañar deliberadamente los Servicios o el Software, podrá dar lugar a acciones civiles y/o penales, la terminación inmediata de su Cuenta y la pérdida de sus Ganancias. No somos responsables por daños derivados de hacking o accesos no autorizados.

---

#### **7.5. Restricciones**

Queda prohibido cualquier uso, reproducción o redistribución del Servicio, Software o Activos Digitales que no esté expresamente autorizado. No podrá:

- Copiar, distribuir o crear obras derivadas.
  - Facilitar medios no autorizados (como emuladores de servidor).
  - Sobrecargar la infraestructura de red.
  - Interferir con otros usuarios (incluyendo hacer trampa).
  - Intentar acceder a cuentas de terceros.
- 

### **8. GANANCIAS, FONDOS Y PAGOS**

#### **8.1. Tarifas**

Las tarifas ("Fees") están detalladas en la aplicación de facturación.

- Se pagan por adelantado.
  - No son reembolsables.
  - Están en dólares estadounidenses.
- Usted es responsable de todos los cargos realizados en su Cuenta.
-

## **8.2. Facturación**

Podemos modificar tarifas y métodos de cobro.

Al proporcionar un método de pago usted:

1. Declara estar autorizado a usarlo.
2. Autoriza el cobro.

Debe reportar errores dentro de 120 días.

Los errores detectados se corregirán dentro de 90 días.

Puede ser responsable de costos legales por cobros vencidos.

---

## **8.3. Depósitos en efectivo**

Si no deposita dólares para competir, será “Jugador No Cash”.

Si participa en Competencias con dinero (“Cash Competition”), será “Jugador Cash”.

Debe proporcionar:

- Nombre completo
- Dirección permanente
- Teléfono
- Información de pago

Al hacer un depósito con tarjeta se podrá hacer una autorización mínima de \$1 USD.

Para retirar fondos puede requerirse número de seguro social u otra identificación

---

## **8.4. Retiros**

Los retiros se depositan en la moneda de su país, al tipo de cambio vigente del dólar americano

Puede solicitar retiro en cualquier momento.

El procesamiento puede tardar hasta 7 días.

Uste es responsable de declarar el monto de sus retiros ante las autoridades fiscales

La Cuenta puede congelarse durante investigaciones.

---

## **8.5. Cierre de Cuenta**

Si la Cuenta se cierra por incumplimiento, los fondos pueden perderse y no devolverse.

Los fondos confiscados pueden utilizarse para costos administrativos o donarse.

---

## **8.6. Cargo mensual por inactividad**

Si la Cuenta está inactiva 6 meses, puede cobrarse \$2 USD mensuales.

Si no hay fondos, no se cobra.

Tras 12 meses sin actividad y sin fondos, la Cuenta puede cerrarse.

---

## **8.7. Política de reembolsos**

No se otorgan reembolsos salvo que la ley lo exija.

---

## **8.8. Ganancias**

Podemos exigir prueba de elegibilidad antes de pagar.

Pagos hechos por error pueden revertirse.

Podemos compensar pagos futuros por sobrepagos previos.

---

## **8.9. Uso de tarjeta, Stripe, Mercado Pago, CODi, PayPal transferencia bancaria u otro.**

Debe ser usuario autorizado.

Intentos de fraude resultarán en:

- Terminación inmediata
  - Pérdida de Ganancias
  - Posible acción civil o penal
- 

## **8.10. Transferencias bancarias (ACH)**

QUIZ1000 trabaja con varias plataformas para pagos ACH.

---

## **8.11. Impuestos**

Si es residente en EE.UU. y gana \$600 USD o más en un año, podrá recibir formularios fiscales (W-9, 1099-MISC).

Podremos retener impuestos según la ley.

Usted es responsable de cumplir sus obligaciones fiscales.

---

## **9. RECLAMOS DE COPYRIGHT (DMCA)**

Si considera que su obra protegida fue infringida, debe enviar notificación que incluya:

1. Firma del titular autorizado.
2. Descripción de la obra infringida.
3. Ubicación del material.
4. Datos de contacto.
5. Declaración de buena fe y veracidad bajo pena de perjurio.

Agente designado:

QUIZ1000, Inc., Departamento Legal, P.O. Box 127, San Francisco, CA 94109  
support@QUIZ1000.com

---

## **10. DERECHOS DE PROPIEDAD**

### **10.1. Su contenido**

Otorga licencia mundial, perpetua y gratuita para usar cualquier contenido que envíe.

No será tratado como confidencial.

Si infringe derechos de terceros, incumple los Términos.

El contenido puede eliminarse si la Cuenta se cancela.

---

### **10.2. Licencia del Software**

Se le concede licencia personal, no exclusiva y no transferible para usar el Software.

No puede:

- Descompilar ni hacer ingeniería inversa.
  - Crear obras derivadas.
  - Eludir controles de acceso.
- Usted es responsable del uso bajo su control.
- 

### **10.3. Activos Digitales**

Avatares, monedas virtuales, trofeos y bienes virtuales son “Activos Digitales”. Son propiedad exclusiva de QUIZ1000.

Si algún derecho no pudiera asignarse automáticamente, usted lo cede irrevocablemente.

### **10.3. Activos Digitales**

Sujeto a estos Términos, le otorgamos una licencia limitada para utilizar los Activos Digitales a través de su propia Cuenta únicamente para fines relacionados con el uso de los Servicios.

---

### **10.4. Propiedad**

Todo el contenido del Sitio Web, los productos y servicios de QUIZ1000, logotipos, símbolos, nombres, elementos visuales (“look and feel”), Activos Digitales, partes del Software y Servicios que sean propiedad de QUIZ1000, así como cualquier obra derivada y toda propiedad intelectual relacionada (incluyendo patentes, marcas, secretos comerciales y derechos de autor), son de nuestra propiedad exclusiva.

Nos reservamos todos los derechos no otorgados expresamente. El uso de los Servicios o Software no le concede ningún derecho adicional sobre propiedad intelectual.

## **11. VIGENCIA Y TERMINACIÓN**

Estos Términos aplican desde que usted los acepta hasta que su Cuenta sea terminada.

Puede cancelar su Cuenta en cualquier momento siguiendo el proceso correspondiente.

Al terminar su Cuenta debe:

- Dejar de usar los Servicios y el Software.
- Desinstalar y eliminar el Software.

Al terminar la Cuenta:

- Se cancelan todas las licencias otorgadas.
- Pierde el derecho a usar Activos Digitales.

Las obligaciones pendientes de pago sobreviven a la terminación. Ciertas secciones siguen vigentes después de la terminación (incluyendo 3.3, 4, 5, 6, 8.6, 8.7, 8.9, 8.10, 8.11, 10.3 y 12 a 15).

---

## **12. EXENCIONES DE RESPONSABILIDAD**

Los Servicios pueden sufrir interrupciones. No somos responsables por pérdidas derivadas de ello.

TODOS LOS SERVICIOS, PRODUCTOS, SOFTWARE Y ACTIVOS DIGITALES SE PROPORCIONAN “TAL CUAL”, SIN GARANTÍAS EXPRESAS O IMPLÍCITAS, incluyendo garantías de comerciabilidad o idoneidad para un propósito particular.

No garantizamos que el Servicio sea seguro, libre de virus o sin interrupciones.

No somos responsables por:

1. Uso o intento de uso del Servicio.
2. Descarga de información.
3. Incumplimientos de otros usuarios.

---

### **13. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD**

En la máxima medida permitida por la ley:

No seremos responsables por daños indirectos, especiales, punitivos, consecuenciales o incidentales (incluyendo pérdida de ganancias o datos).

Nuestra responsabilidad máxima total no excederá \$50 USD.

Algunas jurisdicciones no permiten estas limitaciones.

---

### **14. RESOLUCIÓN DE DISPUTAS Y ARBITRAJE**

#### **14.1 General**

Antes de arbitraje debe enviarse un Aviso de Disputa por escrito. Las partes intentarán resolver informalmente durante 60 días.

También puede acudir a tribunal de reclamos menores si aplica.

---

#### **14.2 Arbitraje vinculante**

Si no hay acuerdo, la disputa se resolverá por arbitraje final y obligatorio.

---

#### **14.3 Renuncia a acción colectiva**

Las disputas se resolverán individualmente, no como demanda colectiva.

---

#### **14.4 Procedimiento**

En EE.UU., Canadá, Reino Unido o UE:  
Arbitraje bajo reglas de la American Arbitration Association (AAA) en Las Vegas, NV.

En otros países:  
Arbitraje ante la Cámara de Comercio Internacional (ICC) bajo reglas UNCITRAL, en inglés.

El árbitro puede otorgar daños compensatorios, pero no daños punitivos o emocionales.

Cada parte paga sus propios abogados, salvo decisión del árbitro.

---

#### **14.5 Plazo**

Las reclamaciones deben presentarse dentro de un año. Después quedan prescritas.

---

#### **14.6 Medidas cautelares**

Podemos solicitar medidas judiciales si incumple estos Términos.

---

#### **14.7 Idioma**

Si existe traducción, prevalece la versión en inglés.

---

### **15. DISPOSICIONES GENERALES**

Estos Términos constituyen el acuerdo completo.

Si alguna cláusula es inválida, el resto permanece vigente.

Podemos ceder estos Términos sin aviso. Usted no puede hacerlo.

Las notificaciones por correo electrónico se consideran válidas.

Puede imprimir estos Términos para su registro.

---

#### **Programa de Referidos**

## **Vigente hasta el 26 de mayo de 2027**

Programa ofrecido en período de prueba. Puede extenderse.

El uso está sujeto a los “User Terms”.

Puede referir nuevos usuarios a cambio de Fondos de Bonificación.

### **1. Descripción**

Aplica a usuarios seleccionados con cuentas en buen estado.  
Es nulo donde esté prohibido por ley.

### **2. Quién puede ser referido**

Un “nuevo usuario” es una persona real que:

- No haya tenido cuenta previamente (tras cerrarla).
- Sea mayor de 18 años.

### **PROGRAMA DE REFERIDOS (continuación)**

Un “nuevo usuario” es una persona real que:

1. No haya creado previamente una cuenta (o la haya cerrado anteriormente).
2. Sea mayor de 18 años (o mayor si la edad legal en su jurisdicción es superior).
3. Acepte todos los términos requeridos para usar los Servicios.

Si la cuenta de alguien fue terminada por violar los términos, no es elegible como “nuevo usuario”.

El nuevo usuario debe registrarse y realizar un depósito durante el Período del Programa para que tanto él como el usuario que lo refirió reciban Fondos de Bonificación.

---

### **Condición adicional para que el referido sea válido**

El usuario que refiere debe revelar que es usuario existente de QUIZ1000 y que recibe Fondos de Bonificación, conforme a las normas de la Federal Trade Commission (FTC) y cualquier ley aplicable en su lugar de residencia.

Podemos invalidar cualquier referido si esta condición no se cumple.

---

### **Fondos de Bonificación disponibles**

El usuario que refiere recibirá:

---

## **Recursos y facultades de QUIZ1000**

Nuestros registros son definitivos respecto al Programa.

Podemos:

- Modificar los términos del Programa.
- Cambiar el monto de Bonificaciones.
- Cambiar el Período del Programa.
- Revocar Fondos de Bonificación.

Referidos falsos, auto-referidos, usuarios no humanos o intentos de eludir límites serán descalificados.

---

## **TÉRMINOS Y CONDICIONES PARA DESARROLLADORES**

### **Actualizado al 1° de enero de 2026**

Estos Términos regulan la relación entre QUIZ1000 Inc. y el desarrollador (“Compañía”).

Al crear una cuenta de desarrollador usted declara:

- Tener al menos 18 años.
- Aceptar el Acuerdo completo (incluyendo políticas incorporadas).

QUIZ1000 puede modificar estos términos publicando cambios en su sitio web. Generalmente entran en vigor 14 días después.

---

## **ANTECEDENTES**

QUIZ1000 diseña competencias en línea gratuitas y con dinero real (“Competencias”).

La Compañía ha desarrollado uno o más juegos (“Juego”) y desea integrarlos con QUIZ1000 para permitir a los usuarios participar en Competencias.

---

## **1. SERVICIOS DE MONETIZACIÓN**

### **1.1 Servicios**

Una vez desplegado el Juego Modificado, QUIZ1000:

- Crea torneos.
- Administra cuentas de Competencia.
- Cobra cuotas de inscripción.
- Distribuye pagos.
- Resuelve disputas.
- Proporciona soporte al cliente.
- Entrega reportes de actividad (“Datos de Competencia”).

Los Datos de Competencia son propiedad exclusiva de QUIZ1000.

QUIZ1000 puede modificar, suspender o detener los Servicios en cualquier momento.

---

## **1.2 Licencia del SDK**

QUIZ1000 otorga licencia limitada, no exclusiva y no transferible para instalar y usar el SDK únicamente para integrar el Juego con la plataforma.

La Compañía NO puede:

- Reproducir o revender el SDK.
- Permitir acceso a terceros.
- Hacer ingeniería inversa.
- Crear obras derivadas no autorizadas.
- Colocar el SDK en dominio público.
- Promover juegos competidores sin autorización.

El incumplimiento es incumplimiento material del contrato.

---

## **1.3 Suspensión y Publicidad**

La Compañía puede suspender acceso de usuarios a Competencias.

QUIZ1000 puede pausar Servicios para proteger jugadores o cumplir la ley.

Publicidad dentro del juego requiere cumplir política obligatoria aprobada por QUIZ1000.

Sin política vigente, la publicidad está prohibida.

---

## **1.4 Promoción cruzada**

La Compañía no puede promover juegos competidores o servicios similares dentro del Juego Modificado.

QUIZ1000 puede suspender pagos y Servicios si esto ocurre.

---

### **1.5 Uso de marca**

QUIZ1000 puede usar el nombre y logotipos de la Compañía para fines promocionales relacionados con la integración.

---

### **1.6 Información de Usuarios**

Los usuarios deben aceptar los Términos de Usuario.

QUIZ1000 puede suspender usuarios.

QUIZ1000 puede recopilar datos personales conforme a su política de privacidad.

QUIZ1000:

- No venderá datos personales.
- No divulgará datos que identifiquen individuos o vinculen datos específicamente al Juego.

QUIZ1000 intentará resolver disputas relacionadas con Competencias. Disputas ajenas a monetización son responsabilidad de la Compañía.

### **INFORMACIÓN Y DATOS DE USUARIOS**

Todos los datos de usuarios, incluyendo información personal identificable, correos electrónicos, teléfonos, detalles de cuenta y datos de juego, son y seguirán siendo propiedad exclusiva de QUIZ1000.

Cualquier información de usuarios compartida con la Compañía solo podrá usarse para el beneficio del Juego Modificado dentro de la plataforma QUIZ1000 y para ningún otro propósito.

La Compañía no podrá, directa o indirectamente:

1. Utilizar datos de usuarios para redirigir tráfico fuera del Juego Modificado.
2. Solicitar o recopilar datos de usuarios sin autorización escrita de QUIZ1000.
3. Usar, vender, divulgar o explotar datos de usuarios.

---

## 1.7 Exclusividad

Desde la Fecha Efectiva y hasta un (1) año después de la terminación del contrato (“Período de Exclusividad”), la Compañía no podrá crear, distribuir, operar o permitir juegos competidores con premios en dinero real o virtual (“Juego Competidor”), excepto en asociación con QUIZ1000.

Durante el Período de Exclusividad, la Compañía no podrá:

1. Vender o transferir el Juego o Juego Modificado sin consentimiento escrito.
2. Contratar servicios similares a la Plataforma de Monetización.
3. Ofrecer competencias similares dentro del juego fuera de QUIZ1000.
4. Intercambiar datos personales de usuarios por cualquier beneficio.

---

## 1.8 Uso restringido

Directivos, empleados, afiliados o familiares inmediatos no podrán competir en torneos del Juego Modificado.

---

## 1.9 Actualizaciones

La Compañía deberá proporcionar al menos un parche mayor cada seis (6) meses.

---

## 2. OBLIGACIONES DE LA COMPAÑÍA

La Compañía debe subir el Juego Modificado mediante el SDK.

Declara y garantiza que:

1. Posee todos los derechos del Juego y su contenido.
2. Cumple todas las leyes aplicables.
3. No infringe derechos de terceros.
4. Actuará de buena fe.

El Juego no podrá contener contenido ilegal, difamatorio o publicidad prohibida.

QUIZ1000 puede suspender Servicios si se detecta violación.

---

### 3. PARTICIPACIÓN EN INGRESOS (REVENUE SHARE)

QUIZ1000 paga mensualmente a la Compañía un porcentaje de:

**Ingreso Neto (“Net Revenue”) = 8% de las cuotas de inscripción totales pagadas por los usuarios en el Juego Modificado.**

Luego se restan los costos (impuestos y gastos operativos).

La participación depende de un sistema de niveles (“Tiers”) basado en:

- Instalaciones nuevas.
- Nuevos Usuarios de Pago (“NPU”).

Un “NPU” es un jugador que deposita dólares por primera vez y participa en su primera competencia de dinero real.

---

#### Tabla de participación

Nivel	% Ingreso Compañía	% Costos Compañía	Instalaciones	NPU
A	50%	50%	0	0
B	55.625%	55.625%	1,000	30
C	62.5%	62.5%	10,000	300
D	83.75%	83.75%	35,000	1,050
E	93.75%	100%	350,000+	10,500+

---

Si los impuestos superan el revenue share, se arrastran al mes siguiente.

QUIZ1000 no puede exigir pagos a la Compañía.

Pagos:

- Si superan \$250 USD → se pagan en 45 días.
- Si no → se acumulan hasta superar \$250 o finalizar contrato.

---

### 4. INFORMACIÓN DE LA COMPAÑÍA

La Compañía debe proporcionar datos correctos.

QUIZ1000 puede confiar en ellos sin verificar.

Errores por datos incorrectos son responsabilidad de la Compañía.

---

## **5. INFORMACIÓN CONFIDENCIAL**

Incluye:

- El contrato.
- Datos de usuario.
- Próximas funciones.
- Lógica del servicio.

La parte receptora debe:

- Usar información solo para cumplir el contrato.
- Mantener confidencialidad por 5 años tras terminar contrato.
- Notificar si autoridad exige divulgación.

Si la Compañía divulga información confidencial:

- Puede perder ingresos.
- Puede perder su cuenta de desarrollador.
- Puede enfrentar acciones legales.

---

## **6. PROPIEDAD INTELECTUAL**

No se transfieren derechos de propiedad intelectual.

La Compañía conserva propiedad del Juego.

QUIZ1000 conserva propiedad del SDK.

La Compañía otorga licencia gratuita e irrevocable para que QUIZ1000 promocióne el Juego mientras esté en la plataforma.

---

## **7. EXENCIÓN DE GARANTÍAS**

Los Servicios de Monetización se proporcionan "TAL CUAL".

QUIZ1000 no garantiza:

- Funcionamiento ininterrumpido.
- Ausencia de errores.
- Resultados específicos.

No es responsable por:

1. Uso de Servicios.
2. Descargas.

3. Publicidad prohibida.
4. Violaciones de otros usuarios.

Algunas jurisdicciones pueden no permitir estas limitaciones.

## **8. LIMITACIONES DE RESPONSABILIDAD**

EN LA MÁXIMA MEDIDA PERMITIDA POR LA LEY APLICABLE:

(1) LA RESPONSABILIDAD TOTAL ACUMULADA DE QUIZ1000 QUE SURJA DE O ESTÉ RELACIONADA CON ESTE ACUERDO, YA SEA BASADA EN CONTRATO, RESPONSABILIDAD EXTRA CONTRACTUAL (TORT) U OTRO FUNDAMENTO, NO EXCEDERÁ EL MENOR DE:

(A) LAS TARIFAS PAGADAS Y PAGADERAS POR QUIZ1000 A LA EMPRESA DURANTE LOS TRES (3) MESES INMEDIATAMENTE ANTERIORES A LA PRIMERA CAUSA DE ACCIÓN DE LA EMPRESA DERIVADA DEL PRESENTE; O

(B) \$1,000 USD;

Y

(2) EXCEPTO POR DAÑOS CAUSADOS POR INCUMPLIMIENTO DE LA SECCIÓN 1.6 O 5, INFRACCIÓN O APROPIACIÓN INDEBIDA DE DERECHOS DE PROPIEDAD INTELECTUAL DE LA OTRA PARTE, Y MONTOS ADEUDADOS CONFORME A LAS OBLIGACIONES DE INDEMNIZACIÓN DE LA SECCIÓN 9, EN NINGÚN CASO QUIZ1000 SERÁ RESPONSABLE FRENTE A LA OTRA PARTE POR DAÑOS ESPECIALES, INDIRECTOS, INCIDENTALES O CONSECUENTES (INCLUYENDO, SIN LIMITACIÓN, PÉRDIDA DE DATOS, PÉRDIDA DE USO O PÉRDIDA DE GANANCIAS), AUN CUANDO SE HAYA ADVERTIDO SOBRE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS O ÉSTOS FUERAN PREVISIBLES.

---

## **9. INDEMNIZACIÓN**

### **9.1 Por la Empresa**

La Empresa defenderá, mantendrá indemne e indemnizará a QUIZ1000, sus directivos, consejeros, empleados, agentes, representantes y Afiliadas frente a cualquier reclamación, acción o procedimiento de terceros, y pagará todas las responsabilidades, daños, sentencias, acuerdos, multas, penalidades, costos o gastos relacionados (incluyendo honorarios razonables de abogados), en la medida en que deriven de actos u omisiones de la Empresa en relación con este Acuerdo.

### **9.2 Por QUIZ1000**

QUIZ1000 defenderá, indemnizará y mantendrá indemne a la Empresa frente a reclamaciones de terceros que aleguen que la Plataforma de Monetización de

Competencias o el SDK infringen derechos de propiedad intelectual de dicho tercero.

QUIZ1000 no tendrá obligación cuando la reclamación se base en:

- (i) Contenido o Publicidad Prohibida;
- (ii) modificaciones del SDK por parte de la Empresa;
- (iii) combinación del SDK con software o datos que no sean de QUIZ1000;
- (iv) uso fuera de lo permitido por el Acuerdo.

Si el SDK o la Plataforma se convierten en objeto probable de infracción, QUIZ1000 podrá:

- (x) modificarlo para que deje de infringir;
- (y) obtener el derecho para que la Empresa continúe usándolo sin costo adicional; o
- (z) terminar el Acuerdo mediante notificación.

Esta sección constituye la única responsabilidad de QUIZ1000 respecto a infracción de propiedad intelectual.

### **9.3 Procedimiento**

La parte indemnizada deberá notificar por escrito oportunamente. La parte indemnizadora tendrá control exclusivo de la defensa y acuerdo, salvo que no podrá acordar pagos, admisiones de responsabilidad u obligaciones sin aprobación previa escrita.

### **9.4 Otras reclamaciones**

Si una autoridad gubernamental de EE.UU. o un consumidor residente en EE.UU. demanda alegando que la Plataforma (excluyendo Juego Modificado, Contenido y Publicidad Prohibida) viola la ley, QUIZ1000 asumirá defensa y pagará multas o sentencias finales, siempre que reciba notificación oportuna y control de la defensa.

---

## **10. VIGENCIA Y TERMINACIÓN**

- Vigencia inicial: **1 año** desde la Fecha de Entrada en Vigor.
- Renovación automática: períodos de **12 meses**.
- Terminación por conveniencia: aviso previo de **90 días naturales**.
- Terminación por incumplimiento: plazo de subsanación de **30 días naturales**.

Ciertas secciones sobreviven a la terminación (1.6, 5, 7, 8, 9, 10 y 11).

Después de la terminación, durante **12 meses**, la Empresa deberá mantener los Juegos Modificados en la plataforma QUIZ1000 (incluyendo compatibilidad,

certificados Apple iOS, Samsung Galaxy, etc.) para permitir transición ordenada.

Transcurridos esos 12 meses, todas las licencias terminan automáticamente y la Empresa deberá destruir materiales y eliminar referencias a QUIZ1000.

---

## 11. LEY APLICABLE Y RESOLUCIÓN DE DISPUTAS

⚠ Esta sección incluye cláusula de arbitraje y renuncia a acciones colectivas.

- Ley aplicable: Estado de **Delaware**, EE.UU.
  - Arbitraje obligatorio individual administrado por **JAMS**.
  - Se aplica la **Federal Arbitration Act (FAA)**.
  - Renuncia a juicio por jurado y a acciones colectivas.
  - Posibilidad de solicitar medidas cautelares ante tribunal competente.
  - Opción de excluirse del arbitraje enviando aviso por correo electrónico dentro de 30 días.
  - La parte vencedora en arbitraje podrá recuperar honorarios razonables.
- 

## 12. DISPOSICIONES GENERALES

- No se crea sociedad ni joint venture.
  - Notificaciones por escrito (entrega personal o mensajería reconocida).
  - No cesión sin consentimiento previo de QUIZ1000.
  - El Acuerdo constituye el acuerdo total entre las partes.
  - Las limitaciones de responsabilidad son parte fundamental del contrato.
  - Si alguna disposición es inválida, el resto permanece vigente.
- 

### Affiliate Program Terms of Service

**Actualizado al 14 de febrero de 2024**

Este acuerdo entre QUIZ1000 (Anunciante) y la Empresa de Medios se rige por los Términos Estándar IAB/AAAA para publicidad en Internet (v3.0).

Si existe conflicto entre documentos:

1. Prevalece la IO.
2. Luego estos Términos y Condiciones.
3. Finalmente el IAB Agreement.

### Declaraciones y Garantías de QUIZ1000

Garantiza que el firmante está autorizado y no otorga otras garantías implícitas adicionales.

## **Declaraciones y Garantías de la Empresa de Medios**

Garantiza que:

- El firmante está autorizado.
- Ejecutará la campaña solo en Territorios Aceptados.
- Cumplirá con leyes y regulaciones aplicables (incluyendo FTC y organismos equivalentes).

---

### **1. Restricciones de Contenido**

1. No utilizará las siguientes palabras o frases en los Anuncios, Materiales Publicitarios o Contenido de Campaña:  
**juego de azar, apuesta, apostar, adivinar, ganar dinero sin habilidad, adictivo, suerte, azar, dinero rápido, dinero instantáneo** (incluyendo todas sus variaciones y traducciones).
2. El Contenido de la Campaña no será falso, engañoso, fraudulento, poco ético, difamatorio, amenazante, acosador, dañino, abusivo, ilícito, vulgar, obsceno, pornográfico, invasivo de la privacidad o del derecho de imagen de terceros, subversivo, ofensivo, racista, étnicamente objetable o contrario al interés público, ni podrá razonablemente considerarse que perjudica la reputación de QUIZ1000.
3. No obstante lo dispuesto en el Acuerdo IAB, no utilizará ninguna Propiedad Intelectual de QUIZ1000 ni datos derivados de usuarios de QUIZ1000 en beneficio de terceros; únicamente podrá usarlos en beneficio exclusivo de QUIZ1000.
4. Deberá revelar por escrito a QUIZ1000, cuando éste lo solicite, el costo real verificable de adquisición del inventario publicitario.

---

### **2. Actividad Inválida**

1. QUIZ1000 se reserva el derecho de no compensar, compensar montos adeudados o anular pagos por cualquier Actividad Inválida (definida en la Sección 11), a su entera discreción.
2. La Empresa de Medios podrá impugnar una reclamación dentro de los **14 días** siguientes a la notificación, lo que activará la obligación de realizar una investigación inmediata y de buena fe.  
Si no se resuelve la discrepancia dentro de **90 días**, QUIZ1000 podrá mantener su decisión sin responsabilidad alguna.

---

### **3. Propiedad y Licencia**

### 3.1 Propiedad de la IP de QUIZ1000

QUIZ1000 conserva todos los derechos, títulos e intereses sobre su Propiedad Intelectual.

Si la Empresa adquiere algún derecho, lo cede automáticamente a QUIZ1000.

### 3.2 Producto del Trabajo

La Empresa cede a QUIZ1000 todos los derechos (incluyendo derechos de propiedad intelectual) sobre el Producto del Trabajo.

### 3.3 Licencia sobre la IP de QUIZ1000

Durante la vigencia, QUIZ1000 otorga licencia **no exclusiva, revocable y libre de regalías** en los Territorios Aceptados, únicamente para prestar los servicios. Cualquier modificación distinta al redimensionamiento requiere aprobación expresa de QUIZ1000.

---

## 4. Restricciones

1. No podrá usar la IP de QUIZ1000 fuera de los medios autorizados ni reutilizarla para otros clientes.
  2. Todo contenido publicitario (banners, videos, publicaciones, audio) requiere aprobación previa por escrito de QUIZ1000. QUIZ1000 puede rechazar contenido que no cumpla lineamientos de marca o de la FTC.
- 

## 5. Confidencialidad

Ambas partes mantendrán confidencial el acuerdo y su existencia durante la vigencia y **1 año posterior** a su terminación.

---

## 6. Privacidad y Cumplimiento Legal

La Empresa reconoce que actúa como proveedor de servicios bajo la **CCPA (California Consumer Privacy Act)** y no podrá usar datos personales fuera del propósito específico del acuerdo.

---

## 7. Indemnización

La Empresa defenderá e indemnizará a QUIZ1000 por reclamaciones relacionadas con:

- Uso de la IP de QUIZ1000
  - Incumplimiento de obligaciones de privacidad
- 

## 8. Limitación de Responsabilidad

Ninguna parte será responsable por daños indirectos, lucro cesante o daños consecuentes.

La responsabilidad total de QUIZ1000 no excederá el monto pagado a la Empresa en los **6 meses previos** al hecho que origine la reclamación.

---

## 9. Terminación

Tras la terminación:

- La Empresa eliminará toda Información Confidencial y datos recopilados.
  - QUIZ1000 sólo pagará servicios aceptados antes de la fecha efectiva.
- 

## 10. Disposiciones Generales

- No hay modificaciones válidas sin firma escrita.
  - No uso de marca sin consentimiento previo.
  - Registros deben conservarse por mínimo **2 años**.
  - Ley aplicable conforme al IAB Agreement (Nevada y Condado de Clark completan los espacios).
- 

## 11. Definiciones Clave

- **Actividad Inválida:** incluye clics falsos, IP duplicadas, instalaciones fraudulentas, spoofing de SDK, click spamming, tráfico incentivado no permitido, etc.
  - **QUIZ1000 IP:** toda información confidencial y propiedad intelectual de QUIZ1000.
  - **Work Product:** obras derivadas o sugerencias basadas en la IP de QUIZ1000.
- 

## EXHIBIT A – Restricciones Geográficas

**Países permitidos para campañas UA:**

-  Estados Unidos

-  Canadá
-  Reino Unido
-  Australia

Nuevos países requieren autorización.

---

## Estados Permitidos en EE.UU.

(Sólo los listados pueden incluirse en campaña)

Incluye: Alabama, Alaska, California, Colorado, Florida, Georgia, Illinois, Texas, Washington, etc. (lista extensa incluida en documento original).

⚠ Restricciones especiales:

- Indiana y Maine: no juegos de cartas específicos
  - New Jersey: no Dominoes Gold
  - Estados prohibidos: Arkansas, Connecticut, Delaware, Louisiana, South Dakota
- 

## Australia

Permitidos: ACT, New South Wales, Northern Territory, South Australia, Tasmania, Western Australia

Prohibidos: Queensland, Victoria

---

## Restricciones adicionales

- Samsung Galaxy Store: sólo en EE.UU.
  - Facebook/Meta: sólo EE.UU. y Australia
  - No permitidos en Canadá ni Reino Unido para Meta
- 

## Países Prohibidos

Incluye (entre muchos otros):

Afganistán, Bélgica, Colombia, Francia, India, Indonesia, Irán, Italia, Japón, México **no aparece en lista prohibida**, China, Rusia, Turquía, Venezuela, Vietnam, etc.

## EXHIBIT B

## Cumplimiento con la Federal Trade Commission (FTC)

Los afiliados deben cumplir con las **Guías de la Federal Trade Commission (FTC) sobre Endosos y Testimonios en Publicidad** (16 CFR Parte 255).

Para más información, consultar:

**The FTC's Endorsement Guides: What People Are Asking.**

---

## Términos y Condiciones de Servicio para Usuarios

### Plataforma de Social Casino y Sorteos

Actualizado al 2 de mayo de 2025

#### **⚠ AVISO IMPORTANTE:**

Estos términos incluyen una cláusula que **renuncia al derecho a presentar demandas colectivas o representativas** y exige que las disputas pasadas, presentes y futuras se resuelvan mediante **arbitraje individual**, salvo que usted se excluya dentro del plazo establecido (ver Sección 16).

---

## Introducción

Estos términos constituyen un acuerdo legal entre usted y **QUIZ1000 SC LLC** y sus afiliadas (“QUIZ1000”, “nosotros”) respecto al uso de:

- El Social Casino
- Los Sorteos promocionales
- El sitio web de QUIZ1000
- Aplicaciones móviles

(conjuntamente, la “Plataforma”).

El **Social Casino** permite jugar juegos estilo casino (tragamonedas, póker de video, ruleta, etc.) **sin premios en dinero real**.

Para promover el Social Casino y su moneda virtual **Z**, se ofrecen **Sorteos promocionales** que no requieren compra y utilizan una moneda virtual secundaria llamada **Ticketz**, pudiendo otorgar premios reales.

USTED RECONOCE QUE:

- No se ofrece juego de azar.

Al registrarse, usar la Plataforma o hacer clic en “Acepto”, usted:

(a) declara haber leído los Términos y Reglas;

- (b) acepta quedar obligado por ellos;
- (c) confirma estar autorizado para aceptarlos.

Si no acepta, no podrá usar la Plataforma.

---

## **1. TÉRMINOS GENERALES**

### **1.1 Arbitraje**

En la máxima medida permitida por ley, cualquier disputa deberá resolverse mediante **arbitraje final y vinculante**, conforme a la Sección 16. Usted renuncia al derecho a juicio ante juez o jurado.

---

### **1.2 Cambios a los Términos**

Podemos modificar los Términos en cualquier momento. El uso continuado implica aceptación de los cambios.

---

### **1.3 Elegibilidad**

#### **1.3.1 Estados Unidos**

Para registrarse debe:

- Tener mínimo 18 años o mayoría de edad legal.
- Tener capacidad legal para contratar.
- Estar físicamente en EE.UU.
- No estar en una jurisdicción prohibida.
- Cumplir siempre los Términos.

Si no cumple, la cuenta puede ser suspendida o cerrada.

#### **1.3.2 Fuera de EE.UU.**

Debe:

- Tener mínimo 18 años.
  - Tener capacidad legal para contratar.
  - Estar en jurisdicción donde sea legal participar.
  - Cumplir los Términos.
- 

### **1.4 Registro**

Debe proporcionar correo válido y contraseña.  
Es responsable de mantener confidencial su usuario y contraseña.  
QUIZ1000 puede modificar o cancelar su nombre de usuario.

---

## **1.5 Su Cuenta**

- Usted es responsable exclusivo de su cuenta.
  - No puede transferir la cuenta, Z, Ticketz ni activos digitales.
  - Debe notificar cualquier acceso no autorizado.
  - Autoriza recibir comunicaciones promocionales.
  - Otorga a QUIZ1000 propiedad mundial, perpetua e irrevocable sobre los datos generados en la Plataforma.
- 

## **1.6 Política para Empleados**

Empleados pueden usar la plataforma para pruebas, pero no retirar dinero.  
Directores o afiliados pueden usarla si no poseen información privilegiada.

---

## **2. SERVICIOS Y SOFTWARE**

### **2.1 Servicios**

Podemos suspender o terminar acceso en cualquier momento.  
Podemos anular Z o Ticket en caso de infracción o error técnico.

---

### **2.2 Software**

Puede requerirse descargar software.  
Si no se descarga, no podrá participar.  
Si la Plataforma es ilegal en su jurisdicción, no se le otorga licencia.

---

### **2.3 Acceso Remoto y Actualizaciones**

Podemos acceder remotamente a su dispositivo para:

- Soporte técnico
- Actualizaciones
- Verificación de ubicación

Usted consiente dicho acceso.

---

## **2.4 Versiones Beta**

Las versiones beta pueden contener errores y no ser aptas para uso productivo.

---

## **2.5 Sitios de Terceros**

No somos responsables por sitios o servicios de terceros.

---

## **3. CUMPLIMIENTO DE LEYES**

### **3.1 Jurisdicciones Prohibidas**

#### **Social Casino prohibido en EE.UU.:**

- Kentucky
- South Carolina
- Mississippi

#### **Sweepstakes prohibidos en EE.UU.:**

- Alabama
- Connecticut
- Delaware
- Hawaii
- Georgia
- Idaho
- Kentucky
- Louisiana
- Michigan
- Maryland
- Minnesota
- Montana
- Nevada
- New Jersey
- South Carolina
- Washington
- West Virginia

Usted es responsable de verificar si su jurisdicción es prohibida. QUIZ1000 puede bloquear acceso desde dichas jurisdicciones.

---

### **3.2 Leyes Adicionales**

Debe cumplir todas las leyes locales, estatales y federales aplicables.

**⚠ EL SOCIAL CASINO Y LOS SORTEOS SON NULOS DONDE ESTÉN PROHIBIDOS.**

---

### **RESTRINGIDO POR LEYES APLICABLES**

Su participación en el Social Casino y/o en los Sorteos es bajo su propio riesgo, y usted acepta no responsabilizarnos si las Leyes Aplicables restringen o prohíben su acceso o participación. Asimismo, su participación es estrictamente en carácter personal, con fines recreativos y de entretenimiento únicamente.

### **3.3 Exenciones Legales**

NO HACEMOS DECLARACIONES NI GARANTÍAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, RESPECTO A LA LEGALIDAD DE SU PARTICIPACIÓN EN EL SOCIAL CASINO Y/O SORTEOS, NI NINGUNA PERSONA AFILIADA A NOSOTROS TIENE AUTORIDAD PARA HACER TALES DECLARACIONES O GARANTÍAS.

---

## **4. SUS DECLARACIONES Y GARANTÍAS HACIA NOSOTROS**

Usted declara y garantiza que:

- (a) Tiene el derecho, autoridad y capacidad para aceptar estos Términos y participar en los juegos;
- (b) Cumplirá con estos Términos;
- (c) Toda la información proporcionada es completa, exacta y actualizada.

El suministro de información falsa o incompleta puede resultar en terminación inmediata de su cuenta y pérdida de Z y/o Ticketz y premios canjeados.

---

## **5. SU INDEMNIZACIÓN HACIA NOSOTROS**

Usted deberá indemnizarnos y mantenernos libres de responsabilidad frente a cualquier reclamación, pérdida, daño o gasto (incluyendo honorarios razonables de abogados) que surja de:

- Su incumplimiento de los Términos;
  - Uso de su cuenta;
  - Violación de leyes aplicables;
  - Negligencia o conducta indebida.
- 

## **6. PRIVACIDAD**

### **6.1 Política de Privacidad**

La Política de Privacidad forma parte de estos Términos. Recopilamos y utilizamos información conforme a dicha política.

No divulgaremos intencionalmente información personal sensible (como número de seguro social, pasaporte o datos de pago), salvo que:

- (a) lo permitan estos Términos;
- (b) lo permita la Política de Privacidad;
- (c) sea necesario para cumplir la ley o prevenir daños.

Al usar la Plataforma, usted otorga a QUIZ1000 propiedad irrevocable, perpetua y mundial sobre datos no sensibles generados en la Plataforma.

---

### **6.2 Comunicaciones**

Podemos enviar correos electrónicos, mensajes de texto o notificaciones push sobre promociones o cambios.

Puede optar por no recibirlos, pero ello podría impedir su participación.

---

### **6.3 Información del Dispositivo**

Podemos recopilar información técnica de su dispositivo para operar la Plataforma.

---

### **6.4 Advertencia**

Las transmisiones por internet no son completamente seguras. No revele información sensible en foros públicos.

---

## 6.5 Actividades Promocionales

Autoriza que publiquemos:

- Su nombre de usuario
- Posición en tablas de clasificación
- Acumulación de Z y Ticketz

También autoriza el uso mundial de su nombre, imagen, voz y datos biográficos para fines promocionales sin compensación.

---

## 6.6 Grabaciones de Juego

Podemos grabar o transmitir partidas y chats.

Usted puede grabar y distribuir grabaciones propias para fines no comerciales.

---

## 6.7 Menores

No aceptamos usuarios menores de 18 años.

Si detectamos acceso de un menor, la cuenta será cancelada.

---

## 7. POLÍTICA DE USO ACEPTABLE

### 7.1 Reglas de Conducta

Debe comportarse de manera legal y respetuosa.

Podemos suspender usuarios que violen estas reglas.

Prohibiciones incluyen:

- Lenguaje obsceno o disfrazado con símbolos
- Material pornográfico o amenazante
- Suplantación de identidad
- Compartir información personal
- Uso de bots o métodos automatizados
- Uso de dinero proveniente de actividades ilegales
- Uso de VPN o proxy para manipular ubicación
- Uso comercial de la Plataforma

Cualquier intento de dañar la Plataforma puede resultar en acciones civiles y penales.

---

## 7.2 Su Contenido

No preseleccionamos contenido de usuarios.

Podemos eliminar contenido en cualquier momento.

No puede publicar material que infrinja derechos de autor o contenga malware.

---

## 7.3 Trampas, Fraude y Abuso

Se considera abuso:

- Múltiples cuentas
- Uso de bots
- Colusión con otros jugadores
- Transferencia deliberada de dinero entre cuentas
- Lavado de dinero
- Uso no autorizado de métodos de pago

Sanciones pueden incluir:

- (a) Terminación inmediata de cuenta;
- (b) Pérdida de Z, Ticketz y premios;
- (c) Recuperación de premios ya pagados;
- (d) Multa de hasta \$1,000 USD.

Podemos además iniciar acciones civiles o penales.

---

## 7.4 Hackeo o Acceso No Autorizado

Cualquier intento de hackeo o daño deliberado dará lugar a terminación inmediata y posibles acciones legales.

---

## 7.5 Restricciones

Queda prohibida cualquier reproducción o uso no autorizado de la Plataforma, Software o activos digitales.

### (Continuación) RESTRICCIONES

Queda expresamente prohibido:

- (a) Enmarcar, enlazar, alojar, almacenar en caché, reproducir, publicar, licenciar o crear obras derivadas de cualquier información, software, producto o

servicio obtenido de nosotros;

(b) Proporcionar medios no autorizados para que otros utilicen el Social Casino y/o los Sorteos (por ejemplo, mediante emuladores de servidor);

(c) Realizar acciones que impongan una carga irrazonable o desproporcionada a la infraestructura de red o que puedan dañar, deshabilitar o afectar la Plataforma;

(d) Interferir con el uso y disfrute de otros usuarios (incluido hacer trampa);

(e) Intentar obtener acceso no autorizado a cuentas de terceros o a la Plataforma.

---

## 8. JUEGO Y MONEDA VIRTUAL

### 8.1 Reglas

QUIZ1000 ofrece juegos estilo casino dentro del Social Casino, promocionados mediante Sorteos.

Cada juego tiene reglas propias, y es su responsabilidad revisarlas antes de participar.

Los juegos pueden jugarse con:

- Moneda virtual del Social Casino: “Z”
- Moneda de Sorteos: “Ticketz”

⚠ Las Z no tienen valor monetario y no pueden canjearse por premios.

⚠ NO SE PUEDEN COMPRAR Ticketz.

Debe tener saldo suficiente para participar.

En caso de discrepancia entre su dispositivo y el servidor, prevalece el resultado del servidor.

---

#### 8.1.1 Validación

Podemos invalidar partidas si detectamos errores evidentes o fallos técnicos.

---

#### 8.1.2 Cuotas de Entrada

Puede usar Z o Ticketz para pagar entradas.

Las Z no permiten canje de premios.

Una vez aceptadas para jugar, no pueden cancelarse.

---

### **8.1.4 Prohibición de Transferencia**

No puede transferir Z o Ticketz entre cuentas ni vender cuentas.

---

### **8.1.5 Errores**

Si se acreditan Z o Ticketz por error, siguen siendo propiedad de QUIZ1000 y serán deducidas.

---

## **8.2 Compra de Z**

Las Z pueden comprarse en paquetes.  
Algunos paquetes incluyen Ticketz promocionales.

- Todas las compras son finales.
  - No hay reembolsos.
  - No son depósitos retirables.
  - Z no tienen valor en dinero real.
- 

### **8.2.2 Vigencia**

Las Z expiran si no inicia sesión durante **180 días**.

---

### **8.2.4 Z Gratis**

Si se queda sin Z, recibirá automáticamente **100 Z** gratuitas.

---

## **8.3 Sorteos y Ticketz**

Los Sorteos pueden tener reglas específicas.  
En caso de conflicto, prevalecen las reglas del Sorteo.

---

### **8.3.1 Cómo Obtener Ticketz**

No se requiere compra. Puede obtenerlas por:

1. Paquetes promocionales con Z
2. Como premio

3. En plataformas QUIZ1000
  4. Método alternativo gratuito (AMOE):
    - Puede solicitar **2,000 Ticketz gratuitas por mes** vía soporte
    - Solo una solicitud por mes por Sorteo
- 

### 8.3.3 Vigencia

Ticketz expiran tras **180 días** sin iniciar sesión.

---

## 9. CANJE DE PREMIOS

### 9.1 Canje de Ticketz

Pueden canjearse por:

- Premios en tienda QUIZ1000
- Tarjetas de regalo
- Uso en otras plataformas QUIZ1000

Podemos:

- Establecer mínimos de canje
- Cobrar tarifas de procesamiento
- Limitar montos

 Z no pueden canjearse.

---

#### 9.1.1 Tarjetas de Regalo

Debe proporcionar correo electrónico correcto.  
Si la información es incorrecta, el canje es final.  
Si no proporciona correo válido en 60 días, puede anularse.

---

#### 9.1.3 Tiempos

Procesamiento puede tardar hasta **14 días hábiles**.  
Solo se procesa **1 canje por cuenta cada 24 horas**.

---

### 9.2 Límites Estatales

En Nueva York y Florida, máximo de premio:  
**USD \$5,000**

---

### **9.3 Límites Generales**

Podemos limitar premios a:

- **USD \$100,000 por día**
  - **Máximo USD \$1,000,000** en todas plataformas
- 

## **10. GANANCIAS Y PAGOS**

### **10.1 Tarifas**

- Pagos en USD
  - No reembolsables
  - Deben pagarse por adelantado
- 

### **10.2 Facturación**

Debe notificar errores dentro de **120 días**.  
Errores se corrigen en máximo **90 días**.

Si hay contracargos o devoluciones, su cuenta puede suspenderse.

---

### **10.3 Depósitos**

Puede requerirse depósito mínimo (autorización mínima de **USD \$10**).

Podría requerirse:

- Nombre completo
- Dirección
- Teléfono
- Información de pago

Para retiros (si aplicara), podría requerirse número de seguro social.

---

### **10.4 Retiros**

Actualmente, **no existe mecanismo de retiro**.  
El dinero depositado se convierte automáticamente en Z.  
Z, Ticketz y activos digitales no pueden retirarse.

---

## 10.5 Cierre de Cuenta

Si cierra su cuenta:

- Fondos se retienen 60 días
- Si no reabre en 60 días, pueden devolverse según condiciones

Si la cuenta se cierra por incumplimiento:

- Fondos, Z y Ticketz pueden ser confiscados

**(Continuación)**

### 8.3.4, 9.1.4 y 10.11

Los fondos confiscados conforme a estas secciones podrán utilizarse para cubrir costos administrativos y de cumplimiento de estos Términos, asignarse a otros servicios o ser donados.

---

## 10.6 Cuota Mensual de Mantenimiento de Cuenta

Si su cuenta permanece inactiva (sin participar en al menos un juego) durante **6 meses consecutivos**, podrá aplicarse una tarifa mensual de **USD \$2.00**.

- Después de 5 meses de inactividad, se le notificará por correo electrónico.
  - Si no hay fondos en la cuenta, no se cobrará la tarifa.
  - Si la cuenta no tiene fondos y permanece inactiva por 12 meses, puede cerrarse.
- 

## 10.7 Política de Reembolsos

Salvo que la ley lo exija, **no se otorgan reembolsos**.

---

## 10.8 Tarjetas de Crédito y Procesadores de Pago

Al pagar con tarjeta, declara ser el usuario autorizado.

El uso fraudulento puede resultar en:

- Terminación inmediata de la cuenta
- Confiscación de Z y/o Ticketz
- Cancelación de premios
- Procedimientos de arbitraje
- Acciones civiles o penales

QUIZ1000 puede utilizar agentes de pago y almacenar sus credenciales de pago conforme a regulaciones aplicables.

---

## 10.9 Impuestos

Si es residente de EE.UU. y sus canjes alcanzan o superan **USD \$600 en un año calendario**, puede recibir formulario fiscal (W-9, 1099-MISC u otro).

Usted es responsable del pago de impuestos federales y estatales.

---

## 10.11 Verificación

Para acceder, participar o canjear premios, podemos:

- Verificar su ubicación
- Verificar identidad
- Realizar controles contra fraude o delitos financieros

Hasta completar verificación:

- Canjes pueden quedar pendientes
  - Distribuciones de Z o Ticketz pueden quedar pendientes
  - Cuenta puede ser restringida o suspendida
- 

### 10.11.1 Procedimientos de Verificación

Podemos solicitar:

- Identificación oficial (pasaporte, ID, SSN)
- Comprobante de domicilio
- Comprobante de origen de fondos

Si no proporciona documentación en **30 días**, podemos cerrar o restringir la cuenta.

---

## **11. RECLAMOS DE COPYRIGHT (DMCA)**

Si cree que su obra protegida ha sido infringida, puede notificar al agente designado proporcionando:

1. Firma física o electrónica del titular;
2. Descripción de la obra;
3. Ubicación del material infractor;
4. Información de contacto;
5. Declaración bajo protesta de decir verdad.

Agente designado:  
QUIZ1000, Inc. – Departamento Legal  
Las Vegas, Nevada  
legalsupport@QUIZ1000.com

---

## **12. DERECHOS DE PROPIEDAD**

### **12.1 Su Contenido**

Otorga a QUIZ1000 licencia mundial, perpetua y libre de regalías para usar cualquier contenido que envíe.

Si infringe derechos de terceros, usted incumple estos Términos.

Si la cuenta se cancela, el contenido puede eliminarse permanentemente.

---

### **12.2 Licencia de Software**

Se le concede licencia:

- Personal
- No exclusiva
- No transferible
- Solo en formato objeto

Prohibido:

- Ingeniería inversa
  - Crear obras derivadas
  - Eludir controles de acceso
- 

### **12.3 Activos Digitales**

Todos los activos digitales (avatares, bienes virtuales, trofeos, etc.) son propiedad exclusiva de QUIZ1000.

Si la ley impide cesión automática, usted otorga licencia exclusiva, irrevocable y perpetua a QUIZ1000.

---

## **12.4 Propiedad**

Todo el contenido, software, marcas, diseño y propiedad intelectual pertenece exclusivamente a QUIZ1000.

---

## **13. VIGENCIA Y TERMINACIÓN**

Los Términos aplican hasta que la cuenta sea cerrada.

Tras cierre:

- Debe dejar de usar la Plataforma
- Tiene 60 días para reabrir cuenta
- Después de 60 días, se eliminan derechos, Z y Ticketz

Ciertas obligaciones sobreviven a la terminación.

---

## **14. EXENCIONES**

Servicios se proporcionan “TAL CUAL” sin garantías expresas o implícitas.

No garantizamos:

- Seguridad absoluta
  - Ausencia de virus
  - Funcionamiento ininterrumpido
- 

## **15. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD**

### **15.1 General**

No seremos responsables por daños indirectos, lucro cesante, pérdida de ingresos, interrupciones o daños punitivos.

---

## 15.2 Límite Monetario

La responsabilidad máxima será el monto pagado por usted en los **30 días previos**, sin exceder **USD \$1,000**.

### (Continuación Sección 15)

Si **NO ha pagado ninguna cantidad en los treinta (30) días inmediatamente anteriores** a la fecha en que presente una reclamación, su único y exclusivo recurso será dejar de usar la Plataforma, el Social Casino y/o los Sorteos y cerrar su cuenta.

## 15.3 Término Material

Usted reconoce que las limitaciones de responsabilidad de esta Sección 15 son parte esencial del acuerdo y fueron consideradas al aceptar estos Términos.

Algunas jurisdicciones pueden no permitir ciertas limitaciones; en ese caso, no aplicarán en la medida prohibida.

## 15.4 Negligencia Grave

Nada excluye responsabilidad de QUIZ1000 por muerte o lesiones personales causadas directamente por negligencia grave o conducta dolosa de QUIZ1000.

## 15.5 Supervivencia

La Sección 15 continúa vigente incluso después de la terminación.

---

## 16. RESOLUCIÓN DE DISPUTAS Y ARBITRAJE INDIVIDUAL

### 16.1 Arbitraje

Las disputas deberán resolverse mediante **arbitraje final y vinculante**, conforme a la **Federal Arbitration Act** si usted reside o accede desde EE.UU.

No procederá como acción colectiva.

Quedan excluidas disputas sobre propiedad intelectual.

---

### 16.2 Resolución Informal

Antes de arbitraje, debe intentarse resolver informalmente dentro de **60 días**.

---

## 16.4 Exclusión del Arbitraje

Puede excluirse enviando correo dentro de **30 días** de aceptar los Términos.

---

## 16.5 Procedimiento

El arbitraje será administrado por **JAMS** bajo sus reglas vigentes.

- Árbitro único
  - Sede en Wilmington, Delaware (o remoto)
  - Cada parte paga inicialmente sus propios honorarios
- 

## 16.6 Panel de Tres Árbitros

Si la reclamación supera **USD \$500,000** o afecta significativamente a otros usuarios:

- Panel de **3 árbitros**
  - Regido por reglas integrales JAMS
  - Puede existir apelación bajo reglas opcionales
- 

## 16.7 Arbitraje Masivo

Si 25 o más reclamaciones similares se presentan coordinadamente, aplicarán reglas de arbitraje masivo de JAMS.

---

## 16.8 Renuncia a Demandas Colectivas

Se renuncia expresamente a:

- Acciones colectivas
  - Arbitrajes colectivos
  - Demandas representativas
- 

## 16.10 Plazo

Toda reclamación debe presentarse dentro de **2 años**, o queda prescrita.

---

## 16.11 Ley Aplicable

Ley del Estado de **Delaware, EE.UU.**

Jurisdicción exclusiva en tribunales de Wilmington, Delaware.

---

## 17. DISPOSICIONES GENERALES

- Estos Términos constituyen el acuerdo completo.
  - Son divisibles si alguna cláusula es inválida.
  - QUIZ1000 puede ceder el contrato.
  - Las notificaciones pueden enviarse por correo electrónico.
- 

## LIVE EVENTS ADDENDUM

**Última actualización: 20 de septiembre de 2025**

Este Anexo regula eventos en vivo organizados en la plataforma.

---

### 1. Billetera de la Empresa

Para organizar eventos en vivo debe existir saldo suficiente en la “Company Wallet” para cubrir premios.

QUIZ1000 puede decidir el destino de fondos remanentes tras terminación.

---

### 2. Declaraciones

Debe cumplir todas las leyes aplicables.

QUIZ1000 puede cancelar o modificar eventos en vivo a su discreción.

---

### 4. Participación en Ingresos

Recibirá **70% de los ingresos** generados por cuotas de participación en eventos en vivo.

---

### 5. Exclusión de Garantías

QUIZ1000 excluye cualquier garantía sobre eventos en vivo.

---

## **6. Indemnización**

Debe indemnizar a QUIZ1000 por reclamaciones derivadas de incumplimiento.

---

## **LIVE BRACKETS ADDENDUM**

**Actualizado: 15 de noviembre de 2025**

Regula torneos tipo "bracket" en vivo.

---

## **2. Creación y Cancelación**

QUIZ1000 puede crear, modificar o cancelar torneos sin previo aviso.

Reembolsos solo si cancelación ocurre antes de la Ronda 1.

---

## **3. Emparejamiento**

No se garantiza igualdad de nivel.

Decisiones de QUIZ1000 son definitivas.

---

## **4. Asistencia y Puntuación**

No presentarse implica pérdida de cuota.

Resultados registrados por sistema son finales.

---

## **5. Conducta**

Prohibido:

- Colusión
- Software no autorizado
- Manipulación

Puede resultar en expulsión sin reembolso.

---

## **6. Premios**

Premios se otorgan tras verificación final.

QUIZ1000 puede retener o cancelar premios.

---

## **7. Problemas Técnicos**

No se garantiza acceso ininterrumpido.

QUIZ1000 puede repetir o anular partidas afectadas.

---

## **8. Cumplimiento Legal**

Sujetos a leyes aplicables.

Disputas se resuelven conforme a cláusula de arbitraje.

---

## **9. Reconocimiento**

Al participar, reconoce que:

- Participa voluntariamente y bajo su riesgo
- Premios no están garantizados hasta verificación
- QUIZ1000 puede modificar o cancelar eventos sin responsabilidad